

QUANTIDADE DE MOVIMENTO (\vec{Q})

direção e sentido igual \vec{v}

$$\vec{Q} = m \cdot \vec{v}$$

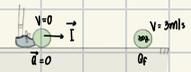
para alterar a quantidade de movimento é necessário um impulso

IMPULSO (\vec{I}) [N.s]

direção e sentido iguais da força

$$\vec{I} = \vec{F}_{ext} \Delta t$$

ex:



TEOREMA DO IMPULSO

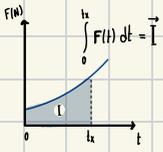
$$\vec{I} = \Delta \vec{Q}$$

ex:

obs: sinal!

$$m \cdot v_f - m \cdot v_i = \vec{I} = 3 \cdot 0,7 - 0 = 2,1 \text{ N.s}$$

FORÇA VARIÁVEL



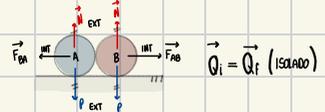
ex: airbag infla, aumenta tempo de colisão

Impulso constante portanto força de impacto reduz

$$\vec{I} = \vec{F} \Delta t$$

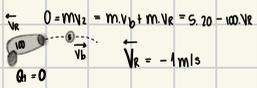
SISTEMA ISOLADO E COLISÕES

não há forças externas ou sua resultante é nula



ex:

$$\Delta Q = 0 \quad m \cdot v_1 = m \cdot v_2$$



COLISÕES choques mecânicos

"todas as colisões são sistemas isolados"

↳ conserva quantidade de movimento $Q_i = Q_f$

$$\text{COEFICIENTE DE RESTITUIÇÃO (e)} = \frac{V_{AFRUSTA}}{V_{APROXIMA}}$$

1 perfeitamente elástica

• mecanicamente conservativo

$$E_{cinética} = E_{cinética} \dots \text{não dissipa energia (ex som, etc...)}$$

$$V_{max} = V_{min} \Rightarrow e = 1$$

uma bola para e outra vai

2 parcialmente elástica

$$E_{cinética} > E_{cinética} \text{ mas } Q_i = Q_f$$

$$0 < e < 1 \Rightarrow V_{AP} > V_{AF}$$

saem juntas $V_{AF} = 0$

3 perfeitamente inelástica

$$E_{cinética} > E_{cinética} \text{ e } Q_i = Q_f$$

$$V_{AF} = 0 \cdot e = 0$$

ex:



$$Q_A + Q_B = Q_{AB}$$

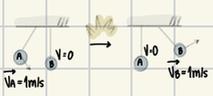
$$1200 \cdot 90 + 800 \cdot 0 = (1200 + 800) \cdot V_{AB}$$

$$V_{AB} = 54 \text{ km/h}$$

obs: choque frontal, perfeitamente elástico entre

corpos de mesma massa

↳ TROCA VELOCIDADE



ENEM:

1 colisão (teórica)

2 leis de Kepler (as 3)

ASTRONOMIA

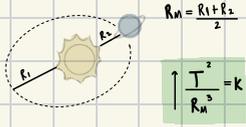
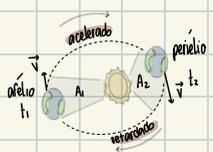
leis de Kepler

1 lei das órbitas

2 lei das áreas

$$A_1 = A_2 \because t_1 = t_2 \Rightarrow V_{perif} > V_{afélio}$$

3 lei das órbitas



$$\left| \frac{T^2}{R_{m^3}} = k \right.$$

• planeta mais afastado, maior período (menos \vec{v})

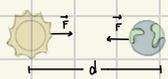
UNESP

$$\frac{16^2}{(12 \cdot 10^9)^3} = \frac{x^2}{(3 \cdot 10^7)^3}$$

$$256 \cdot 27 \cdot 10^{15} = 1728 \cdot 10^{15} x^2$$

$$x^2 = 4 \therefore x = 2$$

gravitação universal



$$F = G \cdot \frac{M \cdot m}{d^2}$$

$G = 6,67 \cdot 10^{-11}$

F(N)	F	F/4	F/9
d(m)	d	2d	3d

